

## Anpassning av HTML5/JS Digital Signage spelarmjuvara till Android och andra plattformar

Detta arbete är intressant för oss eftersom flera tillverkare av skärmar (NEC, Panasonic) integrerar Androidenhet i deras skärmar.

Målet för uppgiften kommer att vara appar för en eller flera plattformar, samt en beskrivning om vilka begränsningar som finns.

Uppgiften består av:

- Undersökande arbete kring vilka metoder som finns för att nå målet
- Utveckling av fillagring och andra plattformspecifika funktioner (JavaScript, Java eller andra programmeringsspråk)

Arbetsmoment:

- Söka efter metoder för att uppnå målet
- Testning av olika typer av konfiguration
- Utveckling av plattformsspecifika funktioner
- Undersöka brister med vald lösning

Plattformar

- Android
- Bonus
  - Windows App (10/8)
  - Linux (Desktop, Rasbery Pi2, etc.)
  - iOS

Byggs utifrån vår HTML5/JS baserade spelare (<http://go.dise.tv>).

Vi kommer att bidra med källkod för paktering av app samt hårdvara för test.

Du kan sätta mig som uppdragsgivare/kontaktperson.

#### Skall krav

- Starta automatiskt vid start av dator (helt utan interaktion av användare).
- Starta om app automatiskt vid krash eller liknande fel
- Stödja dom HTML5/JS funktioner som vi använder.
- Lagra filer lokalt på datorn och fungera även om datorn är offline (både start & uppspelning)
- Spela video utan interaktion från användare (auto-play)
- Spela bilder och video blandat oavbrutet under 24 timmar utan omstart av app/enhet

#### Önskas

- Göra omladdning/omstart av enhet
- Kontrollera volym
- Hämta systeminformation (ledigt diskutrymme, minne, serienummer, modellbeteckning...)
- Uppdateringsfunktion

#### Uppdrag:

- Undersöka hur appar för ovan platformar kan skapas
- Skapa appar för framförallt Android, men även andra platformar ovan.
- Implementera krävda och önskade funktioner.
- Undersöka hur dessa appar motsvarar våra krav och vilka krav och önskemål som inte kan mötas
- Beskriva hur apparna fungerar
- Bonus
  - Analysera vilka övriga funktioner som erbjuds av dessa platformar och hur dom skulle kunna användas inom vårt område Digital Signage.
  - Analysera andra platformar och hur dessa skulle kunna användas som spelare inom vårt område Digital Signage

#### Noteringar:

- Android har som standard att video inte spelas upp om användaren inte har interagerat med gränssnittet (ingen auto-play).

Best regards,

Fredrik Bergström  
Project Manager

*Phone:* [+46 \(0\)54 14 46 93](tel:+46(0)54144693)

*Mobile:* +46 (0)767 768 222

*Skype:* fredrik-dise

*E-mail:* [fredrik.bergstrom@dise.com](mailto:fredrik.bergstrom@dise.com)

DISE International AB  
Nygatan 17  
652 20 Karlstad  
Sweden

[www.dise.com](http://www.dise.com)

[www.facebook.com/disedigitalsignage](https://www.facebook.com/disedigitalsignage)

[www.linkedin.com/company/dise-digital-signage](https://www.linkedin.com/company/dise-digital-signage)

[www.twitter.com/DISE\\_Signage](https://www.twitter.com/DISE_Signage)

[www.youtube.com/displayevolution](https://www.youtube.com/displayevolution)