

## Sammanfattning

Dagens mobiltelefoner klarar av mycket mer än att bara förmedla talsamtal. De kan exempelvis användas för att överföra data mellan två datorer eller för att skicka textbaserade meddelanden, så kallade SMS (Short Message Service). Mottagaren av ett SMS-meddelande kan vara någon annan person med en mobiltelefon men det kan också tänkas vara en dator av något slag. Datorn kan då tolka meddelandet och utföra någon tjänst baserat på innehållet i SMS-meddelandet. Exempel på tjänster kan vara att slå på värmen i sommarstugan eller att hämta information på Internet och vidarebefordra den inhämtade informationen till användaren.

Telia Mobile AB har idag en sådant system med ett fyrtiotal fördefinierade tjänster. En användare som vill utnyttja någon av dessa tjänster kan komponera ett SMS-meddelande och skicka detta till en speciell server för att få tjänsten utförd. Ett sådant meddelande måste dock följa en viss syntax så att servern kan tolka det. Det faktum att tjänsterna är olika och kan kräva vissa inparametrar gör att användaren måste känna till syntaxen för varje specifik tjänst. Önskvärt vore att användaren helt slapp tänka på syntaxen för tjänsterna och istället kunde välja tjänst genom menysystemet i mobiltelefonen.

Vårt arbete har resulterat i en lösning på detta problem genom ett system som låter användaren bygga sin egen menystruktur med hjälp av ett grafiskt gränssnitt vid en vanlig persondator. Menystrukturen kan sedan skickas till telefonen där den presenteras i telefonens display. Användaren kan nu bläddra i sitt menysystem och exekvera de tjänster han/hon önskar med några enkla knapptryckningar.

# Menubased mobile phone services

## Abstract

Contemporary mobile phones can do more than just set up voice calls between people. They can for example be used to transmit data between computers or to send text messages, also known as SMS (Short Message Service). The receiver of such a message can be another person with a mobile phone but it may also be a server. This server can then interpret the message and, based on the content of the message, execute some kind of service. These services can be anything from turning on the heater in a house to collect information on the Internet and then send the collected information back to the user.

At present, Telia Mobile AB provides such a system with about forty predefined services. A user who would like to use any of these services has to compose an SMS and send this to the server to execute the specific service. However, such a message must follow a strict syntax to make it interpretable to the server. Due to the fact that the services are different, and may require parameters as an input, the user has to know the syntax for every specific service. A good solution would be if the user did not have to concern about the syntax at all, but instead was able to browse through his/her services in the mobile phone display.

The result of our project is a system that lets the user design his/her own menu structure through a graphical interface using a standard PC. The menu structure can then be transmitted to the mobile phone, in which it will be presented to the user in the phone's display. This procedure enables the user to browse his/her menu structure and execute any service in a simple manner.