

Sammanfattning

Det här arbetet är centrerat runt en laboration för att styra en rymdfärja med hjälp av ett grafiskt användargränssnitt. Arbetet har gått ut på att skapa en distribuerad simulator och en klient som använder den. Laborationen bygger på en gammal version och skillnaden mellan den nya mot den gamla är att den nya är skriven för ramverket .NET från Microsoft. I .NET ingår en utvecklingsmiljö, Microsoft Visual Studio .NET, tillsammans med ett nytt programmeringsspråk. Detta nya språk, C#, har använts för att konstruera lösningen.

I denna uppsats kommer viktiga delar av .NET att sammanfattas tillsammans med C# och tekniker såsom Model View Controller och remoting. Allt detta för att kunna skapa en grafisk och distribuerad klient till rymdfärjan.

Avslutningsvis förklaras hur laborationens simulator är uppbyggd, tillsammans med skärmbilder från en tillhörande klient. Klienten är den del av laborationen som studenterna ska skapa och därför tillhandahålls endast ögonblicksbilder från en möjlig lösning. Dessutom tillkommer diskussioner om hur vissa delar bör implementeras.

Distributed Graphical User Interfaces in .NET

Abstract

This work is centered on a laboration for controlling a space shuttle via a graphical user interface. The work has been to create a distributed simulator with a client that controls the simulator. The laboration is based on an older version and the difference between the new laboration and the old one, is that the new is written for the Microsoft .NET framework. A part of .NET is the integrated development environment Microsoft Visual Studio .NET together with a new programming language. The new language, C#, has been used in order to construct the solution.

In this paper important parts of .NET will be summarized together with C# and techniques like the Model View Controller and remoting. All of this will be included in order to create a graphical and distributed client to the space shuttle.

In conclusion the laboration simulator will be explained in detail together with its client. Because of the fact that the simulator client is what the students are meant to create in the laboration, only a few screenshots of a possible solution will be shown. In addition a few discussions about certain implementation details will be held.