



Adwall
Visualization of data in OpenGL

Opponenter:
Anton Danielsson
Niklas Kling



Sammanfattning

- Vidareutveckling av system åt Blocket.se
- Följer MVC-mönstret
- Animation för utbyte av annons
- Animation för fyllning av skärm



Utförande

- Arbetsätt
 - Var?
- Blocket.se
 - Om företaget



Syfte

- Varför?
- ”The product will make it easier for Blocket.se to show visitors of the office, how many advertisements that Blocket.se hosts.”



Utförande

- Varför nytt?
- Varför Python?
 - Segt språk
 - Lätt övergång
 - Om ni startade idag
- Varför Objective-C?
 - Enda alternativet?
- OpenGL
 - Andra alternativ?



Resultat

- Lyckades nå kraven?
- Minnesläcka?



Summering

- Intressant arbete och rapport
- OpenGL

