

# Adwall

Vincent Thuning, Björn Nordström

June 5, 2012

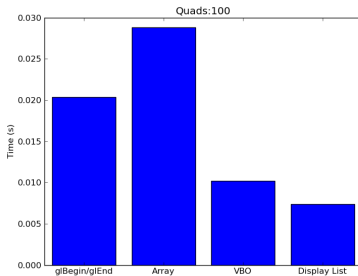
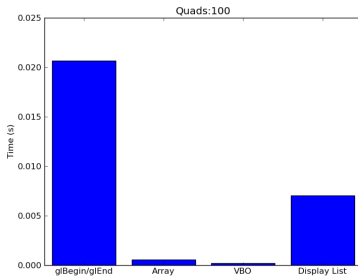
- 1 Bakgrund
  - Visualisering av annonser
  - OpenGL
  - Testning av renderingsmetoder
  - Systemöverblick
  
- 2 Implementation
  - Python
  - Objective-C
  - Animationer
  
- 3 Sammanfattning

# Visualisering av annonser

- Många annonser med bilder på Blocket.se
- Existerande system utan animationer
  - 2x3 st 55" skärmar

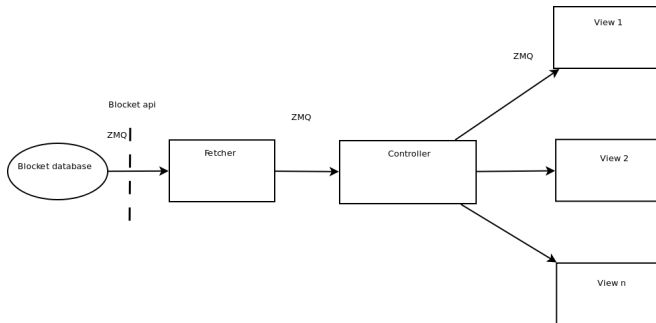
- Helt ny teknik att arbeta med
- Renderingsmetoder
  - Retained mode
  - Immediate mode

# Testning av renderingsmetoder



# Systemöverblick

- Löst MVC baserad
  - Fetcher
  - View
  - Controller



- Första prototyp
  - Långsam!
- Backend
  - Controller
  - Fetcher

# Objective-C

- Helt nytt språk att arbeta med
  - Objekt orienterat
  - `NSNumber myInt = [NSNumber numberWithInt: 5];`
- Implementerad vy från Blocket.se
  - Utökad funktionalitet
  - Nya animationer



- Fallande
  - Fyller rutnätet
- Skakande
  - Används när rutnätet är fullt
  - Önskad från Blocket.se

- Mycket nytt
  - OpenGL
  - Objective-C
  - Animationssystem
- Blocket.se nöjda med animationerna
  - "Är det Tetris?"