

Abstract

Text editors are used by most people today who wish to write some sort of document or notes. The text editor in this project was to have a special function very similar to a keylogger. This function would enable the user to write in the text editor without really setting it as a focused window. When a user is reading and browsing through another document, whilst for instance writing comments to this document, the Wote keylogger will prove very useful, as the user will not be forced to switch between different windows when using them. To reach this goal, the Wote keylogger must be able to fetch the characters to be typed into the Wote document, whilst leaving other appropriate keyboard commands for the other application.

The result is a text editor for Linux, with a keylogger function. However, the keylogger is not completely functional in all environments. The environment used in this project was a Linux virtual machine, where the keylogger was functional except for a few bugs. In the virtual environment, the bugs involved the keylogger reading mouse input and risks of the arrow keys freezing if pressed for a longer time.

SAMMANFATTNING

Textredigerare används av de flesta idag som vill anteckna eller skriva dokument.

Textredigeraren i detta projekt skulle ha en speciell funktion som liknar en keylogger. Denna funktion ger användaren möjlighet att skriva i editorn utan att fönstret behöver vara i fokus. När en användare läser och bläddrar i ett annat dokument, samtidigt som han till det nämnda dokumentet skriver kommentarer, är Wote-keyloggern mycket användbar, eftersom användaren inte tvingas växla mellan olika fönster när de används. För att uppnå detta mål, måste Wote-keyloggern kunna hämta tecken som ska skrivas ut i Wote-dokumentet, samtidigt som lämpliga tangentbordskommandon hanteras av den andra applikationen.

Resultatet är en texteditor till Linux, med en keylogger-funktion. Men keyloggern är inte fullständigt funktionell i alla miljöer. Den miljö vi har använt är en virtuell maskin med Linux, där keyloggern fungerar, men några buggar kvarstår. I den virtuella miljön, innefattade buggarna att keyloggern läste indata från musen och piltangenterna riskerade att låsa sig om de var nedtryckta för länge.