

Sammanfattning

Klassisk mus-interaktion har begränsningen att bara en punkt kan aktiveras på skärmen i taget. Interaktionen med de flesta applikationer blir, på grund av detta, sekventiell vilket kan vara en begränsning eftersom människan är van att utforska problem simultant med båda händerna. Flerpunktspeksskärmar¹ är en relativt ny teknik som möjliggör nya interaktionsmöjligheter där flera pekpunkter kan vara aktiva simultant.

Det här examensarbetet fokuserar på problemen kring att skapa en applikation med användargränssnitt för flerpunktspeksskärmar. Applikationen som utvecklats har en grundstruktur vilken är möjlig att vidareutveckla och på så sätt anpassas för att passa nya behov, till skillnad från de implementationer som granskats vid förstudien vilka fokuserar på att lösa specifika problem. Under examensarbetet har också en flerpunktspeksskärm byggts av komponenter som kunnat köpas i detaljhandeln.

¹Engelska: Multi-Touch Screens

Abstract

Classical mouse interaction is limited in that only a single screen point at a time can be activated. Most application interaction is, due to this, performed in a sequential manner. This may be a limiting factor as humans by nature explore problems with both hands simultaneously. Multi-touch screens are a relatively new type of technology that enables new ways of interaction where multiple touch points can exist simultaneously.

This thesis focuses on the problem with developing an application with a user interface designed for multi-touch screens. The application that has been developed defines a base structure from which future applications can be developed, unlike implementations examined in the feasibility study which mainly focus on solving specific problems. A multi-touch screen is also built using standard off the shelf components.